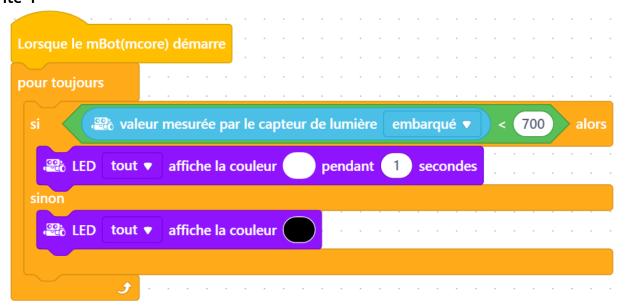
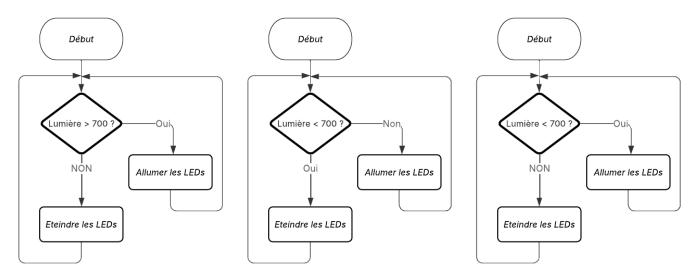
Analyse de programmes SFC2.4 Nom: Prénom: Classe:

Activité 1



1.1) D'après le programme ci-dessus, décrivez en une ou deux phrases quel sera le comportement du robot lorsque vous allumerez le robot mBot ?

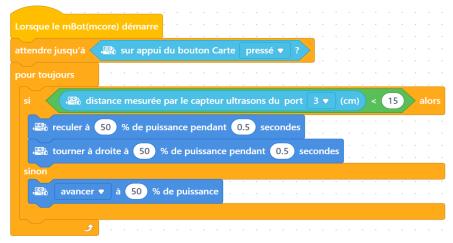
1.2) Quel algorigramme correspond à ce programme?



1.3) Remplacez la valeur « 700 » par la valeur « 300 ». Qu'observez-vous ?

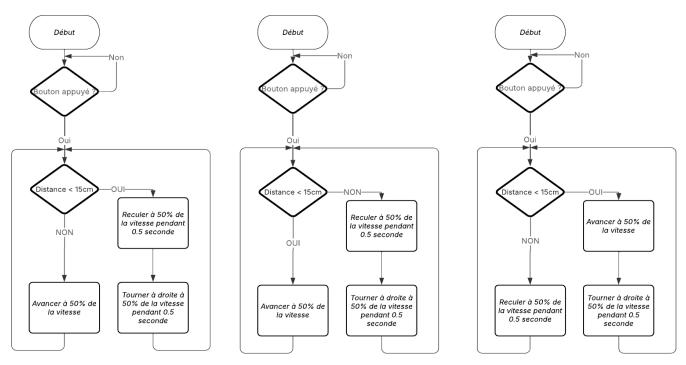
1.4) Modifiez le programme pour que le robot clignote en bleu et rouge lorsqu'il est dans l'obscurité et s'éteigne lorsqu'il est sous la lumière.

Activité 2



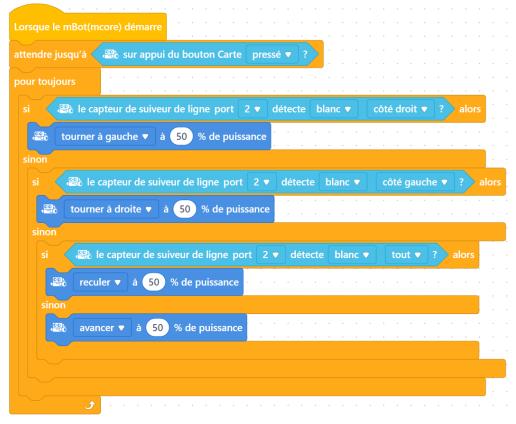
2.1) D'après le programme ci-dessus, décrivez en une ou deux phrases quel sera le comportement du robot lorsque vous appuierez sur le bouton de la carte du robot mBot ?

2.2) Quel algorigramme correspond à ce programme ?



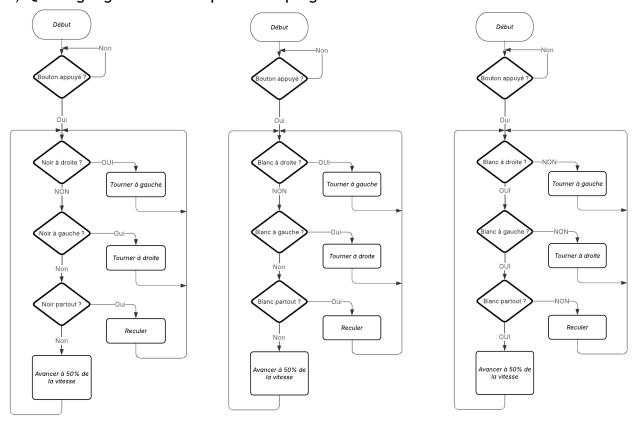
- 2.3) Remplacez « 0,5 secondes » par « 1 seconde » dans le bloc « **tourner à droite** » et téléverser le programme dans le robot pour le tester. Qu'observez-vous ?
- 2.4) Remplacez la valeur « 15 » par « 5 » dans la **condition** et et téléverser le programme dans le robot pour le tester. Qu'observez-vous ?
- 2.5) Modifiez le programme pour que le robot avance plus rapidement.

Activité 3 Nom :



3.1) D'après le programme ci-dessus, décrivez en une ou deux phrases quel sera le comportement du robot lorsque vous allumerez le robot mBot ?

3.2) Quel algorigramme correspond à ce programme?



3.3) Modifiez le programme pour que le robot suive une ligne blanche sur un fond noir.